Universitat de Girona
Fundació UdG: Innovació i Formació

Aprenentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària

1a Edició
Codi: 188020
Tipologia: Curs d'estiu
Crèdits: 2.00
Idioma: Català
Data d'inici: 01/07/2019
Data de finalització: 10/07/2019

Horari: Dilluns, dimecres i divendres de 9.30 a 13.30 h (20 h de classe + 10 h de treball a casa).
Lloc de realització: Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn (Girona)
Places: 25

Preus i descomptes

Preu: 150 €

Raons per fer el curs

– Obtindrem recursos tant teòrics com pràctics i sumament reals per a gamificar processos d'aprenentatge.
– Adquirirem un conjunt d'eines contrastades que permeten assolir objectius pedagògics gràcies al joc en general i al joc de taula en concret.
– Aprendrem a analitzar els jocs i a seleccionar i emprar aquells que són més útils pels nostres propòsits, així com a crear-ne de nous adaptats a la nostra realitat.

Els estudiants de la ***Universitat de Girona*** podran reconèixer 1 ECTS (crèdit de ***reconeixement*** acadèmic) per la participació en cada edició dels ***Cursos*** d'***Estiu*** de la Xarxa Vives d'universitats, amb independència dels ***cursos*** en què s'inscriguin. És a dir, només es podrà reconèixer 1 ECTS per CURS ACADÈMIC.

Presentació

El joc és un recurs molt valuós en els processos d'ensenyament i aprenentatge. Els nous estudis sobre neuroeducació mostren com el joc contribueix a crear una experiència d'aprenentatge que motiva i estimula a alumnes i docents. El cervell adquireix aprenentatges de forma més eficient si l'alumne està motivat. El joc és un element que fomenta la motivació i l'adquisició dels aprenentatges propis dels infants i joves.
Mentre juguem adquirim una sèrie de competències i habilitats pròpies de l'edat i reflectides en el currículum escolar. Aprenentatges cognitius, afectius i socials com la concentració, observació, anàlisi, presa de decisions, lectura comprensiva, expressió oral, càlcul mental… són alguns exemples d'aprenentatges que podem potenciar gràcies al joc.
El curs «Aprenentatge Basat en Jocs (ABJ) i Gamificació» s'adreça a mestres d'Educació Primària. Durant el curs reflexionarem sobre

què és l'aprenentatge basat en jocs i la seva utilitat a l'aula. També descobrirem alguns dels jocs de taula més útils per tal de potenciar l'aprenentatge de les matemàtiques, la llengua i el medi, i definirem les bases per a gamificar (ludificar) a l'aula.

Objectius

General:
– Introduir-se en l'Aprenentatge Basat en Jocs i la Gamificació.

Específics:
– Reflexionar sobre l'ABJ i aprofundir sobre el seu ús.
– Aprendre jocs de taula útils pel nostre entorn educatiu en el camp de les ciències, les lletres i la tutoria.
– Aprendre a explicar jocs de taula de forma entenedora i motivadora.
– Conèixer maneres d'introduir els jocs de taula a l'aula de forma pràctica i efectiva.
– Dissenyar les bases per a la gamificació a l'aula.

A qui s' adreça

A mestres d'Educació Primària que vulguin gamificar i utilitzar l'Aprenentatge Basat en Jocs a l'escola.
A qualsevol persona que es dediqui al món de l'educació i que es proposi introduir-se en l'Aprenentatge Basat en Jocs i la Gamificació (educadors socials, pedagogs, etc.).

Pla d'estudis

Aprenentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària

1. INTRODUCCIÓ A L'APRENENTATGE BASAT EN JOCS

Aprenentatge Basat en Jocs i Gamificació. És el mateix?
Avantatges del treball educatiu amb jocs: el poder de la motivació en els processos d'aprenentatge.

- El treball d'habilitats, capacitats i continguts acadèmics amb l'ABJ.
    - Cognitives.
    - Emocionals.
    - Socials.

2. ELS JOCS DE TAULA A L'AULA

- La importància del joc al llarg de la història de la humanitat.
- Tipus de jocs i classificació. Com triar un joc?
    - Jocs matemàtics: el càlcul mental, l'estimació, el càlcul de probabilitats, l'orientació espacial...
    - Jocs de llengua: comprensió lectora, vocabulari, expressió oral, ortografia...
    - Jocs de medi: geografia, biologia, història...
    - Jocs per a tutories: treball en equip, gestió de les emocions, autocontrol, observació i anàlisi de la realitat, presa de decisions...
- Aprendre i ensenyar a jugar: instruccions i consignes per tal de contagiar les ganes de jugar.
- Com trobar i triar jocs nous? Grups, entitats referents i recursos a internet.

3. GAMIFICACIÓ: CREAR UN JOC NOU A MIDA

- Què ha de tenir un bon joc? Elements per a analitzar i comprendre profundament un joc.
    - Dinàmiques.
    - Mecàniques.
    - Narratives.
    - Objectius.
    - Components.
- Possibilitats de gamificació. Avantatges i desavantatges de:
    - Utilitzar jocs ja existents.
    - Adaptar jocs.
    - Crear un joc.

- Etapes en la creació d’un joc.

Titulació
Curs d'Estiu: Aprenentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària, per la Fundació Universitat de Girona: Innovació i Formació

Metodologia
El curs consta de 20 hores presencials durant les quals s'aprofundirà en els continguts mitjançant la pràctica del joc i la reflexió contínua i dialèctica.
Es proposaran lectures i treballs personals de realització a casa.
S'haurà d'entregar un treball final consistent en dissenyar una fitxa didàctica de gamificació a l'aula.

Sistema avaluació
Es obligatòria una assistència mínima del 80 % a les sessions presencials.
Es necessari realitzar un treball personal consistent en el disseny d'una fitxa didàctica de gamificació a l'aula.

Finançament

Finançament

Fundación Estatal para la Formación en el Empleo - FUNDAE
(anteriorment Fundación Tripartita)

Els treballadors d’una empresa privada, als qui aquesta pagui la matricula, tenen la possibilitat de bonificar-la a través de la Fundación Estatal para la Formación en el Empleo – FUNDAE (abans conegut com a Fundació Tripartita).

Per gestionar aquesta bonificació us heu de posar en contacte amb el Departament de Recursos Humans de la vostra empresa.

Per a més informació feu clic aquí.

Quadre docent
Direcció

Coordinació

Professorat
Ferran Turon Restudis
Apassionat dels jocs, l'educació i les noves tecnologies, desenvolupa la seva carrera professional al voltant d'aquests tres àmbits.
Graduat en Enginyeria Informàtica especialitzat en computació per la Universitat de Girona.
Professor d’un Programa de Formació i Inserció (PFI), concretament un Pla de Transició al Treball en Auxiliar de Muntatge i Manteniment d'Equips Informàtics.
Coordinador i docent de robòtica i noves tecnologies al Centre de Recursos Tecnològics de Llagostera.
Soci de la Cooperativa de treball La Juganera, SCCL amb l’objectiu de promoure la cultura del joc com a lleure sa i educatiu i com a eina per a la formació i educació innovadora i creativa.
Ha participat en diversos projectes que relacionen l'àmbit educatiu amb el joc i la gamificació, com: formar part de la Xarxa d'Innovació Docent en aprenentatge i joc de la Universitat de Girona, la creació de tallers per tal de fomentar el treball en equip i la

cohesió de grup o la creació d'una experiència gamificada per a la promoció de Cicles Formatius Industrials.

Antoni Viader Olivé
Soci fundador de la Cooperativa de treball La Juganera SCCL. Especialista en jocs de taula, especialment en el seu ús en entorns educatius.
Diplomat en Comunicació d'empresa i Imatge Corporativa, ha estat membre de departaments de comunicació d'entitats del Tercer Sector com l'ONG Oxfam Intermón o la Fundació Pere Tarrés. Des de l'any 1996 ha treballat amb la FundiPau participant en projectes de promoció de la cultura de pau i ha creat i dinamitzat diversos materials i activitats d'educació per a la pau.

---

*La direcció es reserva el dret de modificar l'equip docent, si fos necessari, per garantir el nivell de qualitat i categoria professional.

Entitats promotores

Fundació Universitat de Girona: Innovació i Formació

Universitat de Girona
Fundació UdG:
Innovació i Formació

Aprenentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària

Inici curs: 01/07/2019

Fi curs: 10/07/2019

Data tancament acta avaluació: 17/07/2019

Calendari

Data	Lloc	Inici matí	Fi matí	Inici tarda	Fi tarda
1/7/2019	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aulari 1	09:30	13:30		
3/7/2019	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aulari 1	09:30	13:30		
5/7/2019	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aulari 1	09:30	13:30		
8/7/2019	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aulari 1	09:30	13:30		
10/7/2019	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aulari 1	09:30	13:30		