

Tecnologies Aplicades a l'Educació



1a Edició

Codi: 192040

Tipologia: Curs de postgrau

Crèdits: 15.00

Idioma: Català, Espanyol, Anglès

Data d'inici: 23/01/2020

Data darrera sessió presencial: 06/06/2020

Data de finalització: 06/06/2020

Horari: dijous, de 18 a 20.30 h i dissabte, de 9.30 a 14 h

Lloc de realització: Parc Científic i Tecnològic de la UdG-Edifici Giroempren i Centre Innova't Educació (Girona)

Places: 25

Preus i descomptes

Preu: 1.125 €

Sessions Informatives

	Data	Hora	Lloc
Sessió informativa 1	14/11/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Sala Seminari
Sessió informativa 2	12/12/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aulari 7

Raons per fer el curs

La competència digital dels infants i joves requereix d'una preparació i formació continuada dels equips docents. Aquest postgrau és una iniciativa per potenciar els coneixements, les habilitats i les capacitats dels professionals de l'educació en l'ús de les TIC, no només de manera instrumental, sinó com a recurs metodològic per millorar els processos d'ensenyament-aprenentatge.

Aquest títol de postgrau pot donar opció a assolir part de la competència digital docent, perfil professional docent, definit pel Departament d'Ensenyament.

Pràctiques externes

Possibilitat de realitzar pràctiques externes.

Presentació

En un context de canvi constant, els recursos tecnològics tenen una presència important dins de les escoles. El Curs de Postgrau en Tecnologies Aplicades a l'Educació és una iniciativa per potenciar els coneixements, les habilitats i les capacitats dels professionals de l'educació en l'ús de les TAC (Tecnologies de l'Aprenentatge i el Coneixement), no només de manera instrumental, sinó com a recurs metodològic per aprendre amb la tecnologia.

El curs està dissenyat per conèixer i experimentar les potencialitats de les TIC en el procés d'ensenyament-aprenentatge de manera transversal i multidisciplinària. L'objectiu és proporcionar als docents coneixements sobre les diverses eines existents per tal de capacitar-los en el disseny, el lideratge i l'execució d'experiències d'aprenentatge que s'adeqüin de manera inclusiva a les necessitats formatives dels infants tenint en compte el context curricular actual.

Objectius

- Conèixer les diverses dimensions de la competència digital docent i dels alumnes per incorporar-les al seu projecte curricular.
- Dinamitzar el currículum corresponent en cada etapa mitjançant les aportacions i l'ús de les tecnologies.
- Dissenyar, planificar i avaluar activitats i projectes, tant individualment com en col·laboració, fent ús de les tecnologies com a recurs i estratègia en els processos d'ensenyament i aprenentatge de manera transversal i durant totes les etapes educatives.
- Conèixer i utilitzar els principals llenguatges de programació, el seu ús en dispositius tecnològics educatius, i analitzar les seves aportacions en els processos d'ensenyament-aprenentatge.
- Entendre els videojocs com a mitjà d'expressió artística i fer ús de la seva creació com un recurs transversal, cooperatiu, crític i inclusiu.
- Conèixer i fer ús de la tecnologia 3D com mitjà per a la resolució de problemes a través del disseny i la construcció de projectes.

Sortides professionals

- Aquest títol de postgrau pot donar opció a assolir part de la competència digital docent, perfil professional docent, definit pel Departament d'Ensenyament.
- Responsables TIC en centres escolars.
- Mestres (infantil, primària i secundària).
- Directors d'estudis de centres educatius.
- Professionals de l'educació (assessors, orientadors, pedagogs, psicòlegs educatius, psicopedagogs).

A qui s'adreça

A tots aquells professionals de l'àmbit educatiu (docents, pedagogs/es, educadors/res socials) que intervenen en infància i adolescència i que volen tenir coneixement en l'aplicació de les tecnologies en l'àmbit educatiu.

Requisits d'admissió

- Titulats universitaris docents, pedagogs/es, educadors/es socials.
- Aquelles persones sense titulació universitària que desitgin matricular-se hauran de demanar-ho per escrit a la Direcció del postgrau indicant els motius que originen la sol·licitud. La petició no genera automàticament l'acceptació, que haurà de ser motivada per escrit. Aquestes persones podrien ser acceptades si reuneixen les condicions i si hi ha places vacants.

NOTA: qui no disposi de títol universitari previ tindrà dret a rebre, en les mateixes condicions, un certificat d'assistència lliurat per la Fundació UdG: Innovació i Formació.

Estructura modular

Tecnologies Aplicades a l'Educació
Robòtica Educativa i Programació
Creació de Videojocs i Educació
Disseny i Impressió 3D i Educació

Pla d'estudis

Robòtica educativa i programació

Els llenguatges de programació i la robòtica, tecnologies que posen en pràctica el pensament computacional de manera interactiva, són recursos educatius destacats per a l'aprenentatge de les STEAM. L'objectiu d'aquest curs és, no només l'aprenentatge instrumental dels materials i el software, sinó capacitar els educadors per a la creació de projectes transversals i multidisciplinaris, dissenyar propostes didàctiques adaptades a diferents contextos educatius i integrades dins del marc curricular. Curs adreçat a les etapes educatives d'educació infantil, primària i secundària.

Creació de videojocs i educació

Al llarg del curs es tractaran els principals aspectes relacionats amb els videojocs. Es farà una anàlisi de la utilització dels videojocs en l'educació tot observant diferents experiències docents. S'utilitzaran eines per a la creació de videojocs adequades a les diferents etapes educatives (educació infantil, primària i secundària). L'objectiu d'aquest curs és, no només l'aprenentatge instrumental dels materials i el programari, sinó capacitar els educadors per a la creació de projectes transversals i multidisciplinaris, dissenyant propostes didàctiques adaptades a diferents contextos educatius i integrades dins del marc curricular.

Disseny i impressió 3D i educació

Curs pensat per explorar les potencialitats de les noves tecnologies, en concret el disseny i la impressió 3D en l'àmbit educatiu. Es dotarà l'alumnat de coneixements de disseny i tecnologia 3D per tal de poder crear projectes educatius multidisciplinaris des d'una filosofia *maker*. Treballarem amb eines lliures, tant de programari com de maquinari, adequades a les diverses etapes educatives (educació infantil, primària i secundària).

Titulació

Curs de Postgrau en Tecnologies Aplicades a l'Educació per la Universitat de Girona*

* No inclou la taxa d'expedició del títol de la UdG

NOTA: qui no disposi de títol universitari previ, tindrà dret a rebre, amb les mateixes condicions, un certificat d'assistència lliurat per la Fundació UdG: Innovació i Formació.

Metodologia

Treball individual i en grup, petits projectes guiats de base (enfocats en els continguts) per poder desenvolupar projectes de creació pròpia.

- 50% d'activitats pràctiques
- 30% de part teòrica
- 20% de treball autònom

Sistema avaluació

– Avaluació continuada: Formen part de l'avaluació totes les activitats classificades com a obligatòries: treballs, lectures i assistència a les classes.

- Cal una assistència mínima del 80% de les sessions del curs.
- Treball final de postgrau.

Finançament

Finançament bancari

Els estudiants matriculats poden finançar el pagament de la matrícula en quotes.

La Fundació ha establert convenis amb condicions preferents pels seus alumnes amb les següents entitats:

- [Sabadell Consumer](#)
- [CaixaBank](#)
- [Banc Santander](#)
- [BBVA](#)

Finançament Agència de Gestió d'Ajuts Universitaris i de Recerca (AGAUR)

Amb l'objectiu de facilitar l'accés als estudis de postgrau, l'Agència de Gestió d'Ajuts Universitaris i de Recerca (AGAUR) impulsa aquest programa de préstecs.

Per a més informació feu clic en el logotip.



**Agència
de Gestió d'Ajuts
Universitaris
i de Recerca**

Fundación Estatal para la Formación en el Empleo-FUNDAE (anteriorment Fundació Tripartita)

Els treballadors d'una empresa privada tenen la possibilitat de bonificar-la a través de la *Fundación Estatal para la Formación en el Empleo-FUNDAE* (abans coneguda com a *Fundació Tripartida*).

Més informació: Què són les bonificacions de la formació a través de la [Fundación Estatal para la Formación en el Empleo - FUNDAE](#)

Els treballadors autònoms poden desgravar la factura nominal de la seva matrícula en la declaració de l'impost de l'IRPF.

Podeu resoldre els vostres dubtes enviant un correu electrònic a: economia.fundacioif@udg.edu

Quadre docent

Direcció

Pere Cornellà Canals

Mestre i pedagog per la Universitat de Girona. Responsable del Servei de Producció de Materials Multimèdia per a la Docència de l'Institut de Ciències de l'Educació de Girona. Ofereix assessorament i formació al professorat universitari en temes de tecnologia educativa, especialment en l'EVEA Moodle. Professor associat als estudis de Magisteri especialitzat en tecnologia educativa.

Lorena Montes Martínez

Mestra d'educació primària amb menció en Tecnologies de la Informació i Comunicació. Amb cinc anys d'experiència com a educadora en l'àmbit extracurricular i curricular en robòtica educativa, creació de videojocs, disseny i creació i animació 3D. Formadora docent. Ha impartit tallers de robòtica educativa, i ha participat en jornades com Jornada Programa (Citilab) i Jornades TIC i Educació - UdG. Actualment treballa com a coordinadora i educadora a Innova't Educació.

Coordinació

Ferran Viñas Jurado

Mestre d'educació primària amb menció en Tecnologies de la Informació i Comunicació. Amb cinc anys d'experiència com a educador en robòtica educativa, creació de videojocs, disseny i creació i animació 3D. Entrenador en competicions de robòtica educativa amb experiència en competicions internacionals: First Lego League, VEX Worlds i First Tech Challenge. Actualment treballa com a coordinador pedagògic i educador a Innova't Educació.

Professorat

Eulàlia Canet Nebot

Mestra d'educació primària i actual cap d'estudis a l'escola Puig de les Cadiretes. Compagina aquesta tasca amb la formació a diversos centres en temes de robòtica educativa, pensament computacional i e-learning. Membre del grup de treball de Rosa Sensat Robòtica i Programació Educativa.

Nina Coll

Graduada en Mestra d'Educació Primària i especialitzada en TIC.

Forma part de l'equip de formació d'Edutec del Citilab (Cornellà), amb la missió de dur a terme formacions, tallers i creació de materials pedagògics basats en les noves tecnologies, especialment en programació i robòtica educativa.

Pere Cornellà Canals

Mestre i pedagog per la Universitat de Girona. Responsable del Servei de Producció de Materials Multimèdia per a la Docència de l'Institut de Ciències de l'Educació de Girona. Ofereix assessorament i formació al professorat universitari en temes de tecnologia educativa, especialment en l'EVEA Moodle. Professor associat als estudis de Magisteri especialitzat en tecnologia educativa.

Lorena Montes Martínez

Mestra d'educació primària amb menció en Tecnologies de la Informació i Comunicació. Amb cinc anys d'experiència com a educadora en l'àmbit extracurricular i curricular en robòtica educativa, creació de videojocs, disseny i creació i animació 3D. Formadora docent. Ha impartit tallers de robòtica educativa, i ha participat en jornades com Jornada Programa (Citilab) i Jornades TIC i Educació - UdG. Actualment treballa com a coordinadora i educadora a Innova't Educació.

Ferran Viñas Jurado

Mestre d'educació primària amb menció en Tecnologies de la Informació i Comunicació. Amb cinc anys d'experiència com a educador en robòtica educativa, creació de videojocs, disseny i creació i animació 3D. Entrenador en competicions de robòtica educativa amb experiència en competicions internacionals: First Lego League, VEX Worlds i First Tech Challenge. Actualment treballa com a coordinador pedagògic i educador a Innova't Educació.

*La direcció es reservarà el dret a fer canvis en l'equip docent en cas que algun dels professors no pugui impartir la seva matèria, garantint el mateix nivell de qualitat i categoria professional.

Entitats promotores

Fundació Universitat de Girona: Innovació i Formació


Universitat de Girona
Fundació UdG:
Innovació i Formació


Innova't. Robòtica Educativa. Videojocs. 3D

Tecnologies Aplicades a l'Educació

Inici curs: 23/01/2020

Data darrera sessió presencial: 06/06/2020

Fi curs: 06/06/2020

Data tancament acta avaluació: 22/06/2020

Sessions Informatives

	Data	Hora	Lloc
Sessió informativa 1	14/11/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Sala Seminari
Sessió informativa 2	12/12/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aulari 7

Calendari

Data	Lloc	Inici matí	Fi matí	Inici tarda	Fi tarda
23/1/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 4			18:00	20:30
25/1/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 5	09:30	14:00		
30/1/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 4			18:00	20:30
1/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 5	09:30	14:00		
6/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 4			18:00	20:30
8/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 4	09:30	14:00		
13/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 4			18:00	20:30
15/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 1	09:30	14:00		
20/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aula 4			18:00	20:30

22/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 5	09:30	14:00	
27/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4			18:00 20:30
29/2/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4	09:30	14:00	
5/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4			18:00 20:30
7/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4	09:30	14:00	
12/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4			18:00 20:30
14/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 1	09:30	14:00	
19/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4			18:00 20:30
21/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 5	09:30	14:00	
26/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4			18:00 20:30
28/3/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4	09:30	14:00	
2/4/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4			18:00 20:30
4/4/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4	09:30	14:00	
16/4/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 1			18:00 20:30
18/4/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 1	09:30	14:00	

23/4/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4		18:00	20:30
25/4/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 1	09:30	14:00	
7/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4		18:00	20:30
9/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 5	09:30	14:00	
14/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4		18:00	20:30
16/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 1	09:30	14:00	
21/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4		18:00	20:30
23/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 1	09:30	14:00	
28/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4		18:00	20:30
30/5/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4	09:30	14:00	
4/6/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4		18:00	20:30
6/6/2020	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroemprèn. Aula 4	09:30	14:00	