

# Disseny i Impressió 3D i Educació



## 1a Edició

**Codi:** 194130

**Tipologia:** Curs d'especialització

**Crèdits:** 5.00

**Idioma:** Català, Espanyol

**Data d'inici:** 23/04/2020

**Data darrera sessió presencial:** 06/06/2020

**Data de finalització:** 06/06/2020

**Horari:** Dijous de 18.00 a 20.30 h i dissabte de 9.30 a 14.00 h

**Lloc de realització:** Parc Científic i Tecnològic de la UdG-Edifici Giroempren i Centre Innova't Educació (Girona)

**Places:** 25

## Preus i descomptes

**Preu:** 425 €

## Sessions Informatives

	<b>Data</b>	<b>Hora</b>	<b>Lloc</b>
Sessió informativa 1	14/11/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Sala Seminari
Sessió informativa 2	12/12/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aulari 7

## Raons per fer el curs

- Adquirir els coneixements necessaris per treballar de manera satisfactòria el disseny i la impressió 3D a l'aula. Conèixer les eines i recursos tecnològics més representatius per realitzar experiències d'aprenentatge que s'adeqüin de manera inclusiva a les necessitats formatives dels infants tenint en compte el context curricular actual.
- Aquest curs d'especialització forma part del Curs de Postgrau en Tecnologies Aplicades a l'Educació. Aquest pot donar opció a assolir part de la Competència Digital Docent, perfil professional docent, definit pel Departament d'Ensenyament.

# Presentació

Curs pensat per explorar les potencialitats de les noves tecnologies, en concret en el disseny i la impressió 3D en l'àmbit educatiu. Es dotarà a l'alumnat de coneixements per fer ús del disseny i la tecnologia 3D per tal de poder crear projectes educatius multidisciplinars des d'una filosofia maker. Treballarem amb eines lliures, tant software com hardware, adequades a les diverses etapes educatives (Ed. Infantil, Ed. Primària i secundària).

## Objectius

- Conèixer les diverses dimensions de la competència digital docent i dels alumnes per incorporar-les al seu projecte curricular.
- Dinamitzar el currículum corresponent en cada etapa mitjançant les aportacions i l'ús de les tecnologies.
- Dissenyar, planificar i avaluar activitats i projectes, tant individualment com en col·laboració, fent ús de les tecnologies com a recurs i estratègia en els processos d'ensenyament i aprenentatge de manera transversal i durant totes les etapes educatives.
- Conèixer i utilitzar els principals llenguatges de programació i analitzar les seves aportacions en els processos d'ensenyament-aprenentatge.
- Conèixer i fer ús de la tecnologia 3D com a mitjà per la resolució de problemes a través del disseny i la construcció de projectes.

## Sortides professionals

- Aquest títol de postgrau pot donar opció a assolir part de la Competència Digital Docent, perfil professional docent, definit pel Departament d'Ensenyament.
- Responsables TIC en centres escolars
- Mestres (infantil, primària i secundària)
- Directors d'estudis de centres educatius
- Professionals de l'Educació (Assessors, Orientadors, Pedagogs, Psicòlegs educatius, Psicopedagogs)

## A qui s' adreça

A tots aquells professionals de l'àmbit educatiu (docents, pedagogs, educadors/res socials ) que intervenen en infància i adolescència i que volen tenir coneixement en l'aplicació de les tecnologies en l'àmbit educatiu.

Titulats universitaris docents, pedagogs, educadors/res socials.

Aquelles persones sense titulació universitària que desitgin matricular-se hauran de demanar-ho per escrit a la Direcció del Postgrau indicant els motius que originen la sol·licitud. La petició no genera automàticament l'acceptació, que haurà de ser motivada per escrit. Aquestes persones podrien ser acceptades si reuneixen les condicions i hi ha places vacants.

NOTA: qui no disposi de títol universitari previ, tindrà dret a rebre, amb les mateixes condicions, un certificat d'assistència lliurat per la Fundació UdG: Innovació i Formació.

## Requisits d'admissió

Titulats universitaris docents, pedagogs, educadors/res socials.

Aquelles persones sense titulació universitària que desitgin matricular-se hauran de demanar-ho per escrit a la Direcció del Postgrau indicant els motius que originen la sol·licitud. La petició no genera automàticament l'acceptació, que haurà de ser motivada per escrit. Aquestes persones podrien ser acceptades si reuneixen les condicions i hi ha places vacants.

NOTA: qui no disposi de títol universitari previ, tindrà dret a rebre, amb les mateixes condicions, un certificat d'assistència lliurat per la Fundació UdG: Innovació i Formació.

## Pla d'estudis

Disseny i impressió 3D i educació

Curs pensat per explorar les potencialitats de les noves tecnologies, en concret el disseny i la impressió 3D en l'àmbit educatiu. Es dotarà l'alumnat de coneixements de disseny i tecnologia 3D per tal de poder crear projectes educatius multidisciplinaris des d'una filosofia *maker*. Treballarem amb eines lliures, tant de programari com de maquinari, adequades a les diverses etapes educatives (educació infantil, primària i secundària).

---

## Titulació

Curs d'Especialització en Disseny i Impressió 3D i Educació per la Fundació UdG: Innovació i Formació

## Metodologia

-Treball individual i en grup, realitzant petits projectes guiats de base (enfocats en els continguts) per a poder desenvolupar projectes de creació pròpia.

-50% activitats pràctiques.

-30% part teòrica.

-20% treball autònom.

## Sistema d'avaluació

– Avaluació continuada. Formen part de l'avaluació totes les activitats classificades com a obligatòries: treballs, lectures, assistències a les classes.

– Cal assolir una assistència mínima al 80% de les sessions del curs.

– Projecte final.

## Finançament

### Finançament bancari

Els estudiants matriculats poden finançar el pagament de la matrícula en quotes.

La Fundació ha establert convenis amb condicions preferents pels seus alumnes amb les següents entitats:

- [Sabadell Consumer](#)
- [CaixaBank](#)
- [Banc Santander](#)

### Finançament Agència de Gestió d'Ajuts Universitaris i de Recerca (AGAUR)

Amb l'objectiu de facilitar l'accés als estudis de postgrau, l'Agència de Gestió d'Ajuts Universitaris i de Recerca (AGAUR) impulsa aquest programa de préstecs.

Per a més informació feu clic en el logotip.



**Agència  
de Gestió d'Ajuts  
Universitaris  
i de Recerca**

**Fundación Estatal para la Formación en el Empleo-FUNDAE (anteriorment Fundación Tripartita)**

Els treballadors d'una empresa privada tenen la possibilitat de bonificar-la a través de la *Fundación Estatal para la Formación en el*

*Empleo-FUNDAE (abans coneguda com a Fundació Tripartida).*

Més informació: Què són les bonificacions de la formació a través de la [Fundación Estatal para la Formación en el Empleo - FUNDAE](#)

Els treballadors autònoms poden desgravar la factura nominal de la seva matrícula en la declaració de l'impost de l'IRPF.

Podeu resoldre els vostres dubtes enviant un correu electrònic a: [economia.fundacioif@udg.edu](mailto:economia.fundacioif@udg.edu)

## Quadre docent

### Direcció

#### **Pere Cornellà Canals**

Mestre i pedagog per la Universitat de Girona. Responsable del Servei de Producció de Materials Multimèdia per a la Docència de l'Institut de Ciències de l'Educació de Girona. Ofereix assessorament i formació al professorat universitari en temes de tecnologia educativa, especialment en l'EVEA Moodle. Professor associat als estudis de Magisteri especialitzat en tecnologia educativa.

---

#### **Lorena Montes Martínez**

Mestra d'educació primària amb menció en Tecnologies de la Informació i Comunicació. Amb cinc anys d'experiència com a educadora en l'àmbit extracurricular i curricular en robòtica educativa, creació de videojocs, disseny i creació i animació 3D. Formadora docent. Ha impartit tallers de robòtica educativa, i ha participat en jornades com Jornada Programa (Citilab) i Jornades TIC i Educació - UdG. Actualment treballa com a coordinadora i educadora a Innova't Educació.

---

### Coordinació

#### **Ferran Viñas Jurado**

Mestre d'educació primària amb menció en Tecnologies de la Informació i Comunicació. Amb cinc anys d'experiència com a educador en robòtica educativa, creació de videojocs, disseny i creació i animació 3D. Entrenador en competicions de robòtica educativa amb experiència en competicions internacionals: First Lego League, VEX Worlds i First Tech Challenge. Actualment treballa com a coordinador pedagògic i educador a Innova't Educació.

---

### Professorat

#### **Ferran Viñas Jurado**

Mestre d'educació primària amb menció en Tecnologies de la Informació i Comunicació. Amb cinc anys d'experiència com a educador en robòtica educativa, creació de videojocs, disseny i creació i animació 3D. Entrenador en competicions de robòtica educativa amb experiència en competicions internacionals: First Lego League, VEX Worlds i First Tech Challenge. Actualment treballa com a coordinador pedagògic i educador a Innova't Educació.

---

\*La direcció es reservarà el dret a fer canvis en l'equip docent en cas que algun dels professors no pugui impartir la seva matèria, garantint el mateix nivell de qualitat i categoria professional.

## Entitats promotores

Fundació Universitat de Girona: Innovació i Formació

  
Universitat de Girona  
**Fundació UdG:**  
**Innovació i Formació**  


---

Innova't. Robòtica Educativa. Videojocs. 3D



# Disseny i Impressió 3D i Educació

**Inici curs:** 23/04/2020

**Data darrera sessió presencial:** 06/06/2020

**Fi curs:** 06/06/2020

**Data tancament acta avaluació:** 20/06/2020

## Sessions Informatives

	<b>Data</b>	<b>Hora</b>	<b>Lloc</b>
Sessió informativa 1	14/11/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Sala Seminari
Sessió informativa 2	12/12/2019	19:00	Parc Científic i Tecnològic de la UdG. Edifici Giroempren. Aulari 7

## Calendari

<b>Data</b>	<b>Lloc</b>	<b>Inici matí</b>	<b>Fi matí</b>	<b>Inici tarda</b>	<b>Fi tarda</b>
23/4/2020				18:00	20:30
25/4/2020		09:30	14:00		
7/5/2020				18:00	20:30
9/5/2020		09:30	14:00		
14/5/2020				18:00	20:30
16/5/2020		09:30	14:00		
21/5/2020				18:00	20:30
23/5/2020		09:30	14:00		
28/5/2020				18:00	20:30
30/5/2020		09:30	14:00		
4/6/2020				18:00	20:30
6/6/2020		09:30	14:00		