

Aprentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària

1a Edició

Codi: 224050

Tipologia: Curs d'especialització

Crèdits: 2.00

Idioma: Català

Data d'inici: 12/09/2022

Data darrera sessió presencial: 15/10/2022

Data de finalització: 21/10/2022

Horari: Online + dues sessions presencials els dissabtes 17 de setembre i 15 d'octubre de 2022 de 9.30 a 13.30 h.

Lloc de realització: ON LINE

Places: 25

Preus i descomptes

Preu: 190 €

Raons per fer el curs

- Obtindrem recursos tant teòrics com pràctics i sumament reals per a gamificar processos d'aprenentatge.
- Adquirirem un conjunt d'eines contrastades que permeten assolir objectius pedagògics gràcies al joc en general i al joc de taula en concret.
- Aprendre a analitzar els jocs i a seleccionar i emprar aquells que són més útils pels nostres propòsits, així com a crear-ne de nous adaptats a la nostra realitat.

Presentació

El joc és un recurs molt valuós en els processos d'ensenyament i aprenentatge. Els nous estudis sobre neuroeducació mostren com el joc contribueix a crear una experiència d'aprenentatge que motiva i estimula a alumnes i docents. El cervell adquireix aprenentatges de forma més eficient si l'alumne està motivat. El joc és un element que fomenta la motivació i l'adquisició dels aprenentatges propis dels infants i joves.

Mentre juguem adquirim una sèrie de competències i habilitats pròpies de l'edat i reflectides en el currículum escolar. Aprentatges cognitius, afectius i socials com la concentració, observació, anàlisi, presa de decisions, lectura comprensiva, expressió oral, càlcul mental... són alguns exemples d'aprenentatges que podem potenciar gràcies al joc.

El curs «Aprentatge Basat en Jocs (ABJ) i Gamificació» s'adreça a mestres d'Educació Primària especialment. Durant el curs reflexionarem sobre què és l'aprenentatge basat en jocs i la seva utilitat a l'aula. També descobrirem alguns dels jocs de taula més útils per tal de potenciar l'aprenentatge de les matemàtiques, la llengua i el medi, i, a partir de la pràctica, definirem les bases per a

gamificar (ludificar) a l'aula.

Objectius

General:

- Introduir-se en l'Aprentatge Basat en Jocs i la Gamificació.

Específics:

- Reflexionar sobre l'Aprentatge Basat en Jocs i la gamificació i aprofundir sobre el seu ús.
- Aprendre jocs de taula útils pel nostre entorn educatiu en el camp de les ciències, les lletres i la tutoria.
- Aprendre a explicar jocs de taula de forma entenedora i motivadora.
- Conèixer maneres d'introduir els jocs de taula a l'aula de forma pràctica i efectiva.
- Aprendre els conceptes clau a l'hora de portar la gamificació a l'aula.

A qui s' adreça

- A mestres d'Educació Primària que vulguin gamificar i utilitzar l'Aprentatge Basat en Jocs i la gamificació a l'escola.
- A qualsevol persona que es dediqui al món de l'educació i que es proposi introduir-se en l'Aprentatge Basat en Jocs i la Gamificació (professors de secundària, educadors socials, pedagogs, etc.).

Pla d'estudis

Aprentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària

1. Introducció a l'ABJ i la gamificació

1. El joc en la història
2. Neuroeducació i joc
3. Jocs de taula i aprenentatge
4. Aprentatge Basat en Jocs VS gamificació

2. Aprentatge Basat en Jocs

1. Parts d'un joc
2. Mecàniques de jocs
3. Tria de jocs amb objectius educatius
4. Com s'explica un joc?
5. Decàleg d'etiqueta del joc

3. Gamificació

1. Motivació extrínseca i motivació intrínseca
2. Tipus de gamificacions
3. Un exemple concret: *Breakouts edu*

4. Casos pràctics

1. Parts d'una fitxa didàctica d'activitat gamificada

2. Recursos
 3. Treball de final de curs: proposta de gamificació.
-

Titulació

Curs d'Especialització en Aprenentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària per la Fundació Universitat de Girona: Innovació i Formació

Metodologia

- El curs es fa bàsicament a distància, mitjançant la intranet de la Fundació UDG.
- L'estudiant podrà seguir el curs en l'horari que més l'hi convingui.
- Es faran dues sessions presencials els dissabtes 17 de setembre i 15 d'octubre de 2022.
- Es proposaran lectures i treballs personals de realització a casa.
- S'aprofundirà en els continguts mitjançant la pràctica del joc i la reflexió contínua i dialèctica.

Sistema avaluació

Per tal d'obtenir el diploma del curs caldrà:

- Participar i realitzar els exercicis on line proposats durant el curs.
- Assistir com a mínim a una de les dues sessions presencials del curs.
- Entregar un treball personal consistent en el disseny d'una fitxa didàctica de gamificació a l'aula.

Quadre docent

Direcció

Coordinació

Professorat

Antoni Viader Olivé

Soci fundador de la Cooperativa de treball La Juganera SCCL. Especialista en jocs de taula, especialment en el seu ús en entorns educatius.

Diplomat en Comunicació d'empresa i Imatge Corporativa, ha estat membre de departaments de comunicació d'entitats del Tercer Sector com l'ONG Oxfam Intermón o la Fundació Pere Tarrés. Des de l'any 1996 ha treballat amb la FundiPau participant en projectes de promoció de la cultura de pau i ha creat i dinamitzat diversos materials i activitats d'educació per a la pau.

*La direcció es reserva el dret de modificar l'equip docent, si fos necessari, per garantir el nivell de qualitat i categoria professional.

Entitats promotores

Fundació Universitat de Girona: Innovació i Formació



Aprenentatge Basat en Jocs i Gamificació a Educació Primària

Inici curs:	12/09/2022
Data darrera sessió presencial:	15/10/2022
Fi curs:	21/10/2022
Data tancament acta avaluació:	31/10/2022

Calendari

Data	Lloc	Inici matí	Fi matí	Inici tarda	Fi tarda
17/9/2022	Parc Científic i Tecnològic. Edifici Giroemprèn. Sala Seminari	09:30	13:30		
15/10/2022	Parc Científic i Tecnològic. Edifici Giroemprèn. Sala Seminari	09:30	13:30		